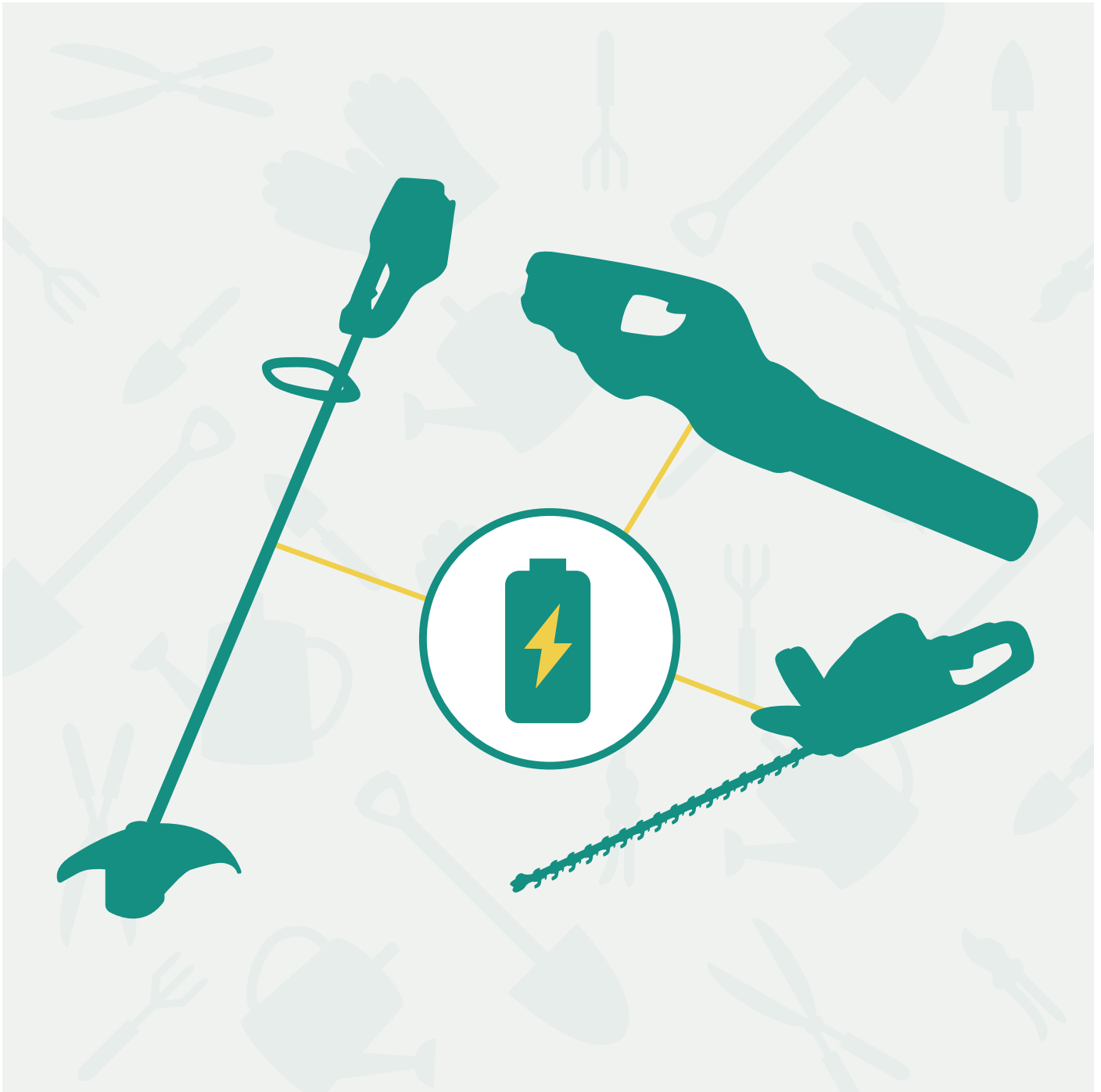


Battery Lawn Tools



Sommario

Nuovo contest di product design su Desall.com: Leading Gardening Company vi invita alla creazione di una nuova famiglia di prodotti a batteria per il giardinaggio, composta da decespugliatore, tagliasiepi e soffiatore, dal design moderno e innovativo.

Pagina ufficiale: <http://bit.ly/BatteryLawnTools>

Descrizione aziendale

Leading Gardening Company è azienda leader in Europa nella produzione di macchinari e utensili per il settore del giardinaggio, con una gamma prodotti sia per uso professionale sia consumer.

Cosa stiamo cercando

L'azienda sponsor si affida alla Community di Desall.com per lo studio di nuovi prodotti per il giardinaggio, attraverso l'organizzazione di due contest aperti a tutti i creativi che si svolgeranno contemporaneamente al fine di agevolare la creazione di una gamma di prodotti con lo stesso *family feeling*. In particolare, **Battery Lawn Tools** è alla ricerca di una nuova gamma di prodotti dedicata a un target **consumer**, composta da **tre utensili per il giardinaggio e dalla batteria di alimentazione** (utilizzata da tutti i prodotti di entrambi i contest), coerenti tra loro per il design, dallo **stile innovativo e minimal**, con un'attenzione particolare all'**ergonomia** e all'**usabilità**.

Linee guida

Per la corretta realizzazione dei vostri progetti, tenete in considerazione le seguenti linee guida:

Tipologia di prodotto: la famiglia di **prodotti a batteria** che siete invitati a disegnare dovrà condividere lo stesso stile (*family feeling*). In particolare, siete invitati a concentrarvi sul design dei seguenti prodotti:

- 1) Decespugliatore
- 2) Tagliasiepi
- 3) Soffiatore
- 4) Batteria di alimentazione

1) DECESPUGLIATORE

Il decespugliatore che siete invitati a disegnare è un utensile a motore per la cura del giardino e delle aree verdi, dedicato allo sfalcio dell'erba, sterpaglie, cespugli e simili. Di seguito trovate gli elementi che lo compongono e le varie caratteristiche. Nella presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files* troverete diversi esempi di prodotti già presenti sul mercato e altre indicazioni utili alla vostra progettazione.

Elementi:

1. Corpo superiore con vano batteria
2. Albero
3. Impugnature
4. Comandi
5. Corpo inferiore (motore)
6. Gruppo di taglio
7. Protezione del gruppo di taglio

1. Corpo superiore con vano batteria: siete invitati a sviluppare il **design del corpo** posizionato all'estremità superiore del decespugliatore in cui sarà alloggiata la **batteria** (vedi paragrafo **Batteria**) e l'**impugnatura posteriore** (vedi paragrafo **Impugnature**). Il **vano batteria** dovrà prevedere un pratico **meccanismo di inserimento e rilascio** della batteria, oltre a garantire un **ottimo fissaggio della batteria durante l'utilizzo con un sistema di blocco/sblocco** della stessa. Su questo corpo dovrà essere previsto l'**inserimento del logo** come meglio specificato nel paragrafo dedicato. Questo elemento dovrà anche fungere da **contrappeso** per fornire un ottimo **bilanciamento** del decespugliatore con fulcro in corrispondenza dell'impugnatura frontale.

2. Albero: il design di questo elemento, in alluminio, NON è oggetto del contest, ma siete invitati a includerlo nella presentazione del vostro elaborato. L'albero avrà una lunghezza pari a 110/120cm. Si ricorda inoltre che è sede dell'impugnatura frontale.

3. Impugnature:

Impugnatura posteriore: elemento integrato nel **corpo superiore**, con finitura **soft-grip** e parziale co-iniezione di gomma (v. slide 48 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*), che ospiterà il **grilletto di attivazione** del decespugliatore.

Impugnatura frontale: elemento **posizionato sull'albero**, che dovrà essere **regolabile lungo la lunghezza dell'albero** per meglio adattarsi alle diverse esigenze del consumatore finale e dovrà disporre di **protezione frontale per le gambe** (vedi *Material files* per visionare alcuni prodotti già presenti nel mercato).

L'impugnatura dovrà avere una finitura **soft-grip** (parziale co-iniezione di gomma, v. slide 48) per agevolare la presa e rendere più confortevole l'utilizzo.

4. Comandi: il decespugliatore dovrà disporre di un'**interfaccia di comando** intuitiva e pratica, con **due funzioni: acceso/spento e boost** (o funzione secondaria). Si preferisce uno stile **minimale ed elegante**, con la presenza di un **LED/spia luminosa** che si accenda in corrispondenza della funzione attivata. Per alcuni esempi e la tecnologia da impiegare per i pulsanti vedere pag. 54 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*.

5. Corpo inferiore (motore): siete invitati a sviluppare il **design della copertura dell'intero corpo**, tenendo in considerazione le caratteristiche e le dimensioni del motore fornite nel file 3D allegato. Per il corretto raffreddamento del motore è necessario inoltre prevedere delle **griglie di ventilazione**. Il corpo sarà posizionato nell'estremità inferiore dell'albero e sarà collegato direttamente al gruppo di taglio su cui si inseriscono il laccio o la lama. **NON** si richiede il design del motore.

6. Gruppo di taglio: il gruppo di taglio è l'elemento su cui è fissata la lama o il laccio. **NON** si richiede il design del gruppo di taglio, ma siete comunque invitati a includerlo all'interno del vostro progetto per una migliore presentazione complessiva dell'elaborato.

7. Protezione del gruppo di taglio: nella parte inferiore dell'albero, **sopra al gruppo di taglio**, prevedete anche un **elemento di protezione** contro sassi o altri corpi che potrebbero essere accidentalmente urtati e proiettati verso l'utilizzatore dal gruppo di taglio durante lo svolgimento della normale attività. Il **diametro massimo** di questo elemento è di **~30cm**.

Materiali: le parti plastiche del decespugliatore potranno essere realizzate in **ABS, PA6 o PP**. L'albero invece dovrà essere in **alluminio**.

Dimensioni: il decespugliatore dovrà avere le seguenti dimensioni massime, 175x30x25cm (LxWxH), escluse le impugnature che avranno dimensioni a vostra discrezione. L'albero avrà una lunghezza pari a 110/120cm.

Peso: il decespugliatore dovrà avere un **peso pari o inferiore a 4,5 Kg**.

2) TAGLIASIEPI

Il tagliasiepi che siete invitati a disegnare è un utensile a motore per la cura di siepi e cespugli, dotato di un elemento seghettato (coltello) che tramite un movimento automatizzato consente un agile taglio di rami e fronde.

Di seguito trovate gli elementi che lo compongono e le varie caratteristiche. Nella presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files* troverete diversi esempi di prodotti già presenti sul mercato e altre indicazioni utili alla vostra progettazione.

Elementi:

1. Corpo motore e vano batteria
2. Impugnature
3. Comandi
4. Protezione della mano
5. Coltello

1. Corpo motore e vano batteria: siete invitati a sviluppare il **design del corpo** contenente il motore e la batteria (vedi paragrafo **Batteria**), che costituirà il corpo principale del tagliaerba. Il **vano batteria** dovrà prevedere un pratico **meccanismo di inserimento e rilascio** della batteria, oltre a garantire un **ottimo fissaggio della batteria durante l'utilizzo con un sistema di blocco/sblocco** della stessa. Per il corretto raffreddamento del motore è necessario inoltre prevedere delle **griglie di ventilazione**. Per le dimensioni del motore, fate riferimento al file 3D allegato nei *Material files*.

2. Impugnature:

- **Impugnatura posteriore:** oltre a ospitare il **grilletto di attivazione** dovrà consentire una rotazione di **180°** ($\pm 90^\circ$) attorno all'asse corpo motore e batteria, in modo da consentire all'utilizzatore di poter operare agevolmente sui diversi lati della siepe (vedi pag. 50 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*). L'impugnatura dovrà avere una finitura **soft-grip** (parziale co-iniezione di gomma, v. slide 48 della presentazione *Market-insight_Battery-tools*).
- **Impugnatura frontale:** oltre a consentire un'ottima maneggevolezza e un comodo utilizzo del tagliaerba, l'**impugnatura frontale** disporrà anche di un ulteriore elemento di sicurezza, lo **safety switch** che, solo se premuto assieme al grilletto di attivazione, consentirà il funzionamento del tagliaerba. La soluzione di **safety switch** preferita è di tipo **frontale** e deve estendersi **lungo tutta l'impugnatura**, come specificato nelle slide 49 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*. L'impugnatura dovrà avere una finitura **soft-grip**, con parziale co-iniezione di gomma, per agevolare la presa e rendere più confortevole l'utilizzo.

3. Comandi: il tagliaerba dovrà disporre di un'**interfaccia di comando** intuitiva e pratica, con **due funzioni: acceso/spento** e **boost** (o funzione secondaria). Si preferisce uno stile **minimale ed elegante**, con la presenza di un **LED/spia luminosa** che si accenda in corrispondenza della funzione attivata.

Per alcuni esempi vedere pag. 54 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*.

4. Protezione della mano: per garantire la massima sicurezza per l'utilizzatore, si richiede la progettazione di una **protezione** che impedisca l'accidentale contatto con il coltello. Questa protezione dovrà essere **posizionata tra il coltello e l'impugnatura frontale**. Potete trovare diversi esempi di questa protezione nei *Material files* allegati, in particolare alla slide 49 della presentazione

Market-insight_Battery-tools dove è illustrata anche l'impugnatura frontale.

5. Coltello: il tagliasiepi disporrà di un elemento seghettato, di lunghezza pari a ~60cm. NON si richiede il design di questo elemento: sarà invece fornito nei *Material files* come file 3D, per permettere una migliore presentazione del vostro elaborato.

Materiali: le parti plastiche del tagliasiepi potranno essere realizzate in **ABS, PA6 o PP**.

Dimensioni: il tagliasiepi dovrà avere le seguenti dimensioni totali (coltello compreso): ~100x21x20cm (LxWxH).

Peso: il tagliasiepi dovrà avere un **peso pari o inferiore a 3 Kg**.

3) SOFFIATORE

Il soffiatore che siete invitati a disegnare è un utensile a motore per giardino destinato alla rimozione di detriti e foglie tramite un getto d'aria veicolato.

Di seguito trovate gli elementi che lo compongono e le varie caratteristiche. Nella presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files* troverete diversi esempi di prodotti già presenti sul mercato e altre indicazioni utili alla vostra progettazione.

Elementi:

1. Corpo a motore e vano batteria
2. Impugnatura
3. Comandi
4. Tubo

1. Corpo motore e vano batteria: siete invitati a sviluppare il **design del corpo** contenente il motore e la batteria (vedi paragrafo **Batteria**), che costituirà il corpo principale del soffiatore. Il **vano batteria** dovrà prevedere un pratico **meccanismo di inserimento e rilascio** della batteria, oltre a garantire un **ottimo fissaggio della batteria durante l'utilizzo con un sistema di blocco/sblocco** della stessa. Per il corretto funzionamento dell'utensile è necessario che **il motore e il tubo per l'aria siano in asse** come si può anche evincere dai diversi esempi di soffiatori illustrati nella presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*. Per le dimensioni del motore, fate riferimento al file 3D allegato. Elemento fondamentale del soffiatore è la **griglia per l'aspirazione dell'aria** che sarà poi veicolata attraverso il tubo. Per un ottimale funzionamento, la griglia dovrà essere collocata **sul retro** o sui **lati dell'utensile**.

2. Impugnatura: il soffiatore disporrà di un'unica impugnatura, con finitura **soft-grip** con parziale co-iniezione di gomma, v. slide 48 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*. L'impugnatura ospiterà anche il **grilletto di avviamento** del soffiatore.

3. Comandi: il soffiatore dovrà disporre di un'**interfaccia di comando** intuitiva e pratica, con **due funzioni: acceso/spento** e **boost** (o funzione secondaria). Si preferisce uno stile **minimale ed elegante**, con la presenza di un **LED/spia luminosa** che si accenda in corrispondenza della funzione attivata. Per alcuni esempi vedere pag. 54 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*.

4. Tubo: il soffiatore disporrà di un tubo per il flusso d'aria in uscita di **lunghezza 65-70cm**. Il **diametro all'uscita dal corpo macchina** dovrà essere pari a **9,5cm** mentre all'**estremità finale del tubo di 7cm**.

Materiali: le parti plastiche del soffiatore potranno essere realizzate in **ABS, PA6 o PP**.

Dimensioni: il soffiatore dovrà avere le seguenti dimensioni massime (tubo compreso): **~100x20x25cm (LxWxH)**.

Peso: il soffiatore dovrà avere un **peso pari o inferiore a 2,5 Kg**.

4) BATTERIA

Siete invitati a sviluppare il **design della batteria** che costituisce un elemento **fondamentale e comune** a tutti i prodotti, incluso il *powerhead* oggetto del contest *Battery Lawn Powerhead*. In caso di partecipazione a entrambi i contest, siete invitati a utilizzare la stessa batteria. Si tratta di una **batteria ricaricabile a celle di litio**, che, una volta inserita, dovrà essere **integrata** nel design del prodotto. Sviluppate il vostro design tenendo in considerazione un ingombro minimo di **93x130x85mm (LxWxH)**, cercando di mantenere le dimensioni il più contenute possibile. La batteria **dovrà disporre di una maniglia** per un più pratico trasporto e una facile estrazione dal vano, tenendo anche in considerazione il meccanismo di inserimento/rilascio e di blocco/sblocco già progettato nel vano batteria di ogni prodotto. Il **design della batteria** inoltre dovrà essere **organico** e integrato all'utensile, studiando preferibilmente delle soluzioni in cui la batteria sia inserita totalmente all'interno del volume dell'utensile o, qualora si optasse per una soluzione diversa, si dovrà comunque rispettare una continuità estetica con il design complessivo del prodotto. Per alcuni esempi vedere pag. 47 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*. La batteria dovrà inoltre disporre di un **indicatore luminoso** che consenta all'utilizzatore di capire lo **stato della batteria**, quando in uso, e lo stato di avanzamento quando in carica. Per ricaricarsi la batteria dovrà infatti essere rimossa dall'utensile e inserita nel caricabatteria (non oggetto del contest). La **batteria** infine dovrà essere **inserita dall'alto oppure dalla parte posteriore dell'utensile**,

pensando preferibilmente a un sistema pratico e agevole che consenta all'azienda di poter ridurre, nel tempo, le dimensioni della batteria senza dover riprogettare il design della gamma di prodotti. Trovate il file 3D con l'ingombro della batteria, allegato ai *Material files*.

CARATTERISTICHE COMUNI A TUTTI I PRODOTTI

I prodotti che siete invitati a disegnare saranno parte di una gamma dedicata al giardinaggio per uso domestico e dovranno quindi condividere degli aspetti stilistici e formali riconducibili a uno stesso linguaggio, facilmente individuabile dal consumatore finale. Ci sono quindi alcuni aspetti comuni a tutti i prodotti che trovate ora illustrati.

Ergonomia: fattore fondamentale comune a tutti i prodotti dovrà essere l'**ergonomia** e l'**attenzione all'esperienza utente**, impiegando finiture **soft-grip** nelle varie impugnature e usando un'accortezza particolare in tutti gli altri aspetti di interazione e manovrabilità (interfaccia comandi, ecc.). Di grande importanza è il **bilanciamento dell'utensile**, che deve garantire un più comodo utilizzo dello stesso. Altri fattori di particolare rilevanza sono la **sicurezza** e la **leggerezza**.

Stile: lo stile dei prodotti da voi disegnati dovrà essere **sobrio, elegante e moderno**, dovrà trasmettere un senso di **solidità e affidabilità**, pur mantenendo una sensazione di **leggerezza nelle forme**. Le linee dovranno essere **fluide e pulite**, con un **design organico**, dalle forme **semplici e minimali**. I profili dovranno essere **arrotondati e puliti**. Per accrescere il *family feeling* all'interno della gamma di prodotti (incluso il *powerhead*, oggetto del contest *Battery Lawn Powerhead*) siete invitati a pensare a eventuali **elementi stilistici comuni a tutti i prodotti da voi disegnati** che possano diventare un tratto distintivo del brand (es. griglie ecc.). Nella presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files* trovate diversi prodotti attualmente presenti sul mercato, con indicazioni e commenti che vi aiuteranno nella progettazione. In particolare, si rimanda anche ad alcune scelte stilistiche che si preferisce evitare, come ad esempio un design futuristico e forme troppo complesse (vedi slide 39-44).

Colore: i prodotti da voi disegnati dovranno avere due colori a vostra scelta, presenti in due diverse proporzioni e finiture. In particolare, **un colore scuro con finitura opaca**, che dovrà ricoprire il **60% dell'utensile** e **un colore chiaro con finitura lucida**, che dovrà ricoprire il restante **40% dell'utensile**. Nella ripartizione delle proporzioni, tenete in considerazione l'utensile completo, con batteria installata.

Logo: su ogni prodotto dovrete prevedere l'**inserimento del logo**, che ai fini del contest sostituirete con la **parola "logo"**. In particolare, dovrete prevedere l'inserimento del **logo nel lato sinistro e nel lato destro** di ogni utensile, considerando l'orientamento che si ha in fase di utilizzo. Nel **lato destro**, oltre al logo dovrete prevedere **anche l'inserimento del modello dell'utensile** che per i fini del contest sostituirete con la dicitura **"XYZ123"**. Il logo potrà essere riportato attraverso la tecnica della **tampografia** oppure in **rilievo su stampo**. Per alcuni esempi, fate riferimento alla slide 53 della presentazione *Market-insight_Battery-tools* allegata ai *Material files*.

Luoghi d'utilizzo e target: la gamma di prodotti da voi disegnata sarà destinata al **consumatore finale non professionista**, per la cura del **giardino domestico**, rappresentato da prato, siepe e cespugli.

Altre note progettuali: siete inoltre invitati a usare l'accortezza di prevedere il **minor numero possibile di componenti** (e conseguentemente di stampi richiesti), al fine di **contenere il più possibile i costi di produzione** dei prodotti.

Presentazione degli elaborati: al fine di presentare al meglio i vostri progetti, siete invitati a inviare la **famiglia di prodotti con un unico caricamento** (upload), usando i cinque slot a disposizione e l'archivio, mostrando almeno una vista d'**insieme dell'intera famiglia**, gli **utensili visti singolarmente** e la **batteria**. Siete infine invitati ad allegare i file 3D di sviluppo in formato .igs o .step all'interno dell'archivio .ZIP da allegare dalla pagina di upload.

Criteri di valutazione: nella valutazione degli elaborati da parte dell'azienda sponsor, saranno presi in considerazione in particolare i seguenti criteri, a cui è stato assegnato un valore di importanza da 1 a 5:

- **Coerenza stilistica tra i vari prodotti** (5/5)
- **Funzionalità/usabilità** (5/5)
- **Compattezza** (4/5)
- **Qualità estetica e presentazione del progetto** (4/5)
- **Grado di innovazione** (3/5)

Lingua: essendo una community internazionale, tutti i testi dovranno essere redatti in lingua Inglese (abstract, description, tags, ecc.).

Tempistiche

Fase di upload: 1 aprile – 31 maggio 2017 (1.59 PM UTC)

Voto del cliente: dal 31 maggio 2017

Annuncio vincitore: indicativamente entro metà luglio 2017

Criteri di partecipazione

La partecipazione è gratuita e aperta a talenti creativi di qualsiasi nazionalità, di età uguale o maggiore ai 18 anni. I partecipanti potranno presentare uno o più progetti, ma saranno accettati solo i progetti pubblicati sul sito www.desall.com, dalla pagina di upload relativa a “Battery Lawn Tools”.

Award

1°: €6.000

La selezione dei vincitori sarà il risultato della valutazione insindacabile da parte dello Sponsor. Verranno presi in considerazione originalità, fattibilità e coerenza con il brief.

Diritto di opzione

Per tutta la durata del diritto di opzione, lo Sponsor offre un'ulteriore possibilità a tutti i partecipanti fissando un compenso di Euro 3.600 (tremilaseicento) per l'acquisto della licenza per lo sfruttamento economico dei progetti non riconosciuti come proposte vincitrici.

Per maggiori informazioni, vedere il [Contest Agreement](#).