



Fashion Atelier

Sommario

Nuovo contest su Desall.com: Clementoni e Desall vi invitano a progettare un nuovo gioco in grado di realizzare accessori moda o altri elementi decorativi in maniera automatica.

Pagina ufficiale: <https://bit.ly/FashionAtelier>

Descrizione aziendale

Tutto è cominciato dallo spirito visionario di Mario Clementoni, il fondatore.

Lui, prima di tutti, ha intuito che il gioco ha un potere enorme perché è capace di coniugare divertimento e apprendimento, di emozionare e trasformarsi in un ricordo felice.

Nel tempo siamo andati lontani forti delle solide radici che ci sostengono.

Siamo cresciuti rimanendo fedeli alla nostra identità e a quell'impegno che da sempre ci stimola a fare con entusiasmo e passione il lavoro più bello del mondo, far giocare i bambini di tutte le età.

Oggi più che mai ribadiamo il valore del gioco e la sua capacità di lasciare un segno, un'impronta indelebile che rimane in ciascuno di noi, anche quando siamo più grandi e ci ripensiamo dopo tanto tempo.

Accompagniamo grandi e piccoli nel loro viaggio di crescita attraverso realtà diverse e giochi sorprendenti che prendono vita con la giusta dose di meraviglia, curiosità, stupore e divertimento.

Clementoni – Tutti i mondi che immagini.

Cosa stiamo cercando

Clementoni è alla ricerca di un **nuovo giocattolo** per ampliare l'offerta della loro linea **Crazy Chic**, invitandovi a progettare uno strumento con cui sia possibile realizzare accessori moda o elementi decorativi con grande facilità e soddisfazione.

Linee guida

Per la corretta realizzazione dei vostri progetti, tenete in considerazione le seguenti linee guida:

Tipologia di prodotto: siete invitati a **progettare un giocattolo** costituito da un **macchinario/sistema** capace di realizzare in maniera veloce e semplice accessori moda o elementi decorativi applicabili ad altri prodotti, garantendo al bambino una buona facilità d'uso e un effetto di grande sorpresa e soddisfazione a lavorazione finita. Il giocattolo dovrà essere inedito e originale, distinguendosi da prodotti di Clementoni o altri brand già presenti sul mercato (per maggiori info fare riferimento ai *Material files*). Nella progettazione dovrete prestare attenzione sia al meccanismo che realizza l'accessorio/elemento decorativo sia agli elementi di interazione e al metodo di azionamento da parte del bambino.



Funzione: il giocattolo da voi progettato dovrà essere in grado di **realizzare accessori indossabili di varia natura** (es. braccialetti, collane, cinture, portachiavi, ecc.) o **elementi decorativi applicabili ad altri prodotti** (es. toppe, etichette, adesivi, ecc.). È possibile proporre l'utilizzo di varie tipologie di materiali per la realizzazione di questi elementi, es. perline, paillettes ecc., purché siano facilmente reperibili. La realizzazione dovrà avvenire tramite un **processo automatizzato/assistito**, riducendo al minimo l'intervento manuale del bambino. Il risultato dovrà essere **quanto più possibile completo/finito**, richiedendo quindi una minima o nessuna lavorazione successiva. Siete liberi di proporre il meccanismo più adatto allo scopo, purché risulti fattibile e compatibile con il settore del giocattolo. Sarà quindi necessario evitare meccanismi troppo costosi, complessi, pericolosi o difficili da utilizzare.

Modalità d'uso: il bambino dovrà essere in grado di **utilizzare il giocattolo autonomamente** e di procedere all'eventuale **montaggio** senza l'intervento di un adulto. Grazie a questo macchinario, riuscirà con facilità a realizzare in maniera veloce gli accessori/elementi decorativi con grande soddisfazione e senso di stupore per il risultato finale, semplificando un'operazione che altrimenti richiederebbe troppo tempo e impegno. La realizzazione dell'accessorio o dell'elemento decorativo dovrà essere veloce e intuitiva, con un risultato garantito.

Output richiesto: ai fini della partecipazione si richiede di allegare:

- 1) **file 3D** (formato IGS/STP);
- 2) **render** possibilmente accompagnati da viste ortogonali/assonometriche, esplosi, sezioni, indicazione materiali usati;
- 3) **descrizione della sequenza di realizzazione dell'accessorio/elemento decorativo e la modalità di utilizzo da parte dell'utente**, tramite illustrazioni, render o schemi.

A seconda della vostra idea progettuale, potrà essere richiesto all'utente l'assemblaggio di alcuni componenti del giocattolo - in questo caso si richiede una chiara descrizione del procedimento. Per meglio presentare il vostro elaborato, siete invitati ad allegare all'interno di un archivio .ZIP immagini ad alta risoluzione, schemi o altri materiali illustrativi.

Target: il giocattolo da voi progettato dovrà essere coerente con il target della linea di prodotti **Crazy Chic**, già presenti a catalogo Clementoni, pensata principalmente **per bambine di età superiore ai 6 anni**.

Luoghi d'uso: il giocattolo sarà utilizzato principalmente all'interno.

Dimensioni: le dimensioni del giocattolo dovranno essere coerenti con la linea Crazy Chic, tenendo come riferimento indicativo un ingombro massimo del prodotto assemblato non superiore a 30 cm x 30 cm x 30 cm.

Materiali ammessi: il vostro giocattolo dovrà essere realizzato con materiali idonei al settore di appartenenza, prediligendo l'utilizzo di materiali plastici o altri materiali compatibili con la produzione su larga scala per questa tipologia di prodotto.

Tecnologie: il funzionamento e l'azionamento del giocattolo dovrà essere principalmente manuale, ispirandosi all'approccio Clementoni *art & craft*. A vostra discrezione la possibilità di suggerire tecnologie, componenti elettronici o soluzioni provenienti da altri settori, se finalizzate a facilitare il funzionamento del vostro giocattolo, purché compatibili con il prezzo di vendita target. In particolare, l'eventuale componente elettronico o altra soluzione da voi proposta non dovrà sostituire l'intervento manuale del bambino, ma potrà piuttosto facilitarlo.

Stile ricercato: il giocattolo da voi proposto dovrà avere un look and feel divertente, con colori e forme a vostra discrezione, pur rispettando lo stile della categoria Crazy Chic già offerta a catalogo da Clementoni. Per maggiori indicazioni potete fare riferimento al loro [sito](#).

Prezzo di vendita: il prezzo di vendita al pubblico per questo nuovo giocattolo sarà compreso tra **25 - 40 EUR**.

Criteri di valutazione: nella valutazione degli elaborati da parte di Clementoni, saranno presi in considerazione in particolare i seguenti criteri:

Grado di originalità rispetto al settore 5/5

Fattibilità tecnica 5/5

Funzionalità/usabilità 4/5

Coerenza con il brand 3/5

Qualità estetica 3/5

Lingua: essendo una community internazionale, tutti i testi dovranno essere redatti in lingua Inglese (abstract, description, tags, ecc.).

Tempistiche contest

Fase di upload: 29 ottobre 2020 – 21 gennaio 2021 (1.59 PM UTC)

Voto del cliente: dal 21 gennaio 2021

Annuncio vincitore: indicativamente entro fine marzo 2021



Scadenze facoltative

Concept revision: 30 novembre 2020 (1.59 PM UTC)

Concept revision: entro tale data è possibile richiedere una revisione facoltativa del proprio progetto da parte del team di Desall. Per farlo è necessario caricare il proprio progetto salvandolo come bozza (SAVE DRAFT) dalla pagina di upload e inviare una richiesta al team di Desall tramite e-mail o form di contatto. **La revisione NON è obbligatoria:** rappresenta un'ulteriore opportunità offerta ai partecipanti ma non costituisce condizione necessaria alla partecipazione, né fornisce alcun vantaggio nella valutazione finale.

Criteri di partecipazione

La partecipazione è gratuita e aperta a talenti creativi di qualsiasi nazionalità, di età uguale o maggiore ai 18 anni. I partecipanti potranno presentare uno o più progetti, ma saranno accettati solo i progetti pubblicati sul sito www.desall.com, dalla pagina di upload relativa a "Fashion Atelier".

Award

1°: €5000

La selezione dei vincitori sarà il risultato della valutazione insindacabile da parte di Clementoni. Verranno presi in considerazione originalità, fattibilità e coerenza con il brief.

Diritto di opzione

Per tutta la durata del diritto di opzione, lo Sponsor offre un'ulteriore possibilità a tutti i partecipanti fissando un compenso di Euro 3.000,00= (tremila/00) per l'acquisto della licenza per lo sfruttamento economico dei progetti non riconosciuti come proposte vincitrici.

Per maggiori informazioni, effettuate il login e leggete il [Contest Agreement](#) dalla pagina di upload. Per domande sul brief potete usare il pulsante "Have a question" o scrivere a contest@desall.com.

Linee guida per l'upload

Immagini: la prima immagine caricata all'interno della pagina di upload del contest, corrisponde all'immagine di anteprima del progetto nella gallery. Per raccontare meglio il progetto ed attirare l'attenzione dello sponsor, consigliamo di scegliere un contenuto che riassume il più possibile il progetto in una sola tavola, anticipando i contenuti che verranno approfonditi nelle immagini successive. Vi consigliamo inoltre di usufruire di tutte e cinque le immagini a disposizione dalla pagina di upload, mostrando - quando possibile - diverse viste del vostro progetto con un'indicazione sulle dimensioni. Per i contest di product design, si consiglia di inserire almeno un'immagine con il vostro progetto su sfondo neutro senza alcuna scritta.

Ai fini dell'ambientazione o presentazione del progetto, non è consentito l'utilizzo di immagini coperte da copyright, anche se parzialmente modificate. Nel caso venga utilizzato materiale di proprietà di terzi (es. immagini o video stock, testi, ecc.), assicurarsi di disporre di tutte le licenze necessarie per la partecipazione al contest, come meglio specificato nel Contest Agreement. In caso di invio di più progetti o concept, è necessario ripetere la procedura di upload per ciascun progetto: non inviate più progetti nello stesso upload.

È necessario caricare almeno 1 immagine; rapporto dell'immagine: preferibilmente 4:3; formati di file ammessi: .jpg, .gif o .png; modalità colore: RGB; dimensione massima del file: 1MB.

Descrizioni: vi consigliamo di utilizzare gli appositi campi, "Abstract" e "Description", per riportare tutte le informazioni testuali relative al vostro progetto. Sconsigliamo l'inserimento di descrizioni all'interno delle tavole, in quanto potrebbero risultare poco leggibili (in ogni caso, vi consigliamo di inserire almeno un'immagine - dove possibile - con il vostro progetto su sfondo neutro senza alcuna scritta). Nel campo "Abstract" avete a disposizione massimo 500 caratteri per riportare un breve sunto del vostro progetto mentre nel campo "Description" potete inserire il resto delle informazioni.

Materiale supplementare: oltre alle tavole di progetto, siete invitati ad allegare eventuale materiale supplementare in un archivio .ZIP (non sono ammesse altre estensioni, fra cui .RAR) da caricare all'interno del campo "Archive file" della pagina di upload. Fra i vari materiali, potete considerare l'aggiunta di file CAD, PDF con descrizioni approfondite del progetto, foto degli eventuali modelli o prototipi, immagini ad alta risoluzione delle tavole e file 3D (preferibilmente in formato .stp o .igs - eventualmente anche in formato 3D PDF per consentire una più rapida visualizzazione). Il peso massimo per l'archivio .ZIP è di 100 MB. È inoltre possibile caricare un video di presentazione del progetto nel campo "Video File" della pagina di upload, inserendolo all'interno di un archivio .ZIP dal peso non superiore ai 50 MB.

Concept revision: revisione facoltativa del proprio progetto da parte del team di Desall. Per farlo è necessario caricare il proprio progetto completo di descrizione salvandolo come bozza (SAVE DRAFT) dalla pagina di upload e inviare una richiesta al team di Desall tramite e-mail o form di contatto. La revisione NON è obbligatoria: rappresenta un'ulteriore opportunità offerta ai partecipanti ma non costituisce condizione necessaria alla partecipazione, né fornisce alcun vantaggio nella valutazione finale.

Hidden option: per i soli contest con gallery pubblica è possibile caricare il proprio progetto con opzione design privacy "hidden" se si effettua il caricamento entro la prima metà della fase di upload. In questo modo, il progetto rimarrà nascosto a tutti gli utenti fino all'apertura dell'eventuale Community Vote. Il progetto, invece, resterà sempre visibile per lo sponsor a prescindere dalla data di caricamento. L'opzione sarà disabilitata automaticamente superata la prima metà della fase di upload: la data ultima per attivare questa opzione è specificata nel paragrafo Scadenze facoltative del brief.

Potete trovare maggiori indicazioni sulla creazione di un profilo Desall, su come inviare un progetto o altre informazioni, nelle sezioni [Tutorials](#) e [FAQ](#).