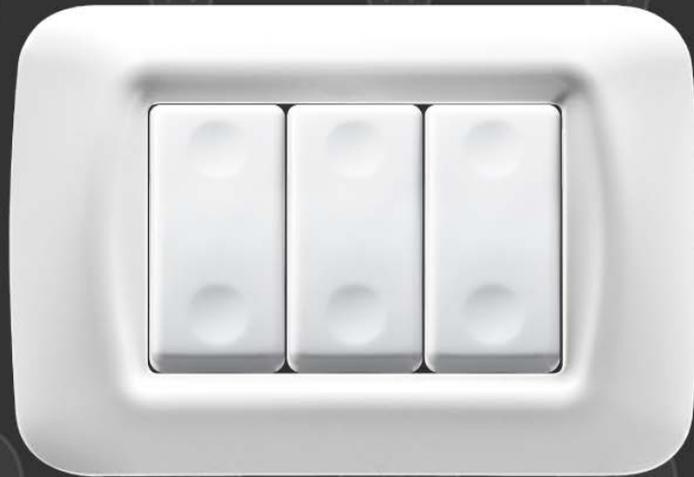


GEWISS



SWITCH ON DESIGN

Sommario

Nuovo contest di product design su Desall.com: GEWISS e Desall vi invitano a disegnare un nuovo prodotto per il sistema home domotics, proponendo due nuove placche e due nuovi tasti interruttori.

Pagina ufficiale: <http://bit.ly/SwitchOnDesign>

Descrizione aziendale

GEWISS è una realtà leader operante a livello internazionale nella produzione di sistemi e componenti per le installazioni elettriche di bassa tensione. I costanti investimenti finalizzati alla ricerca e sviluppo, alla preparazione di tutto il personale e al potenziamento delle strutture produttive hanno permesso a GEWISS di affermarsi come interlocutore di riferimento per il mercato nella produzione di soluzioni per la domotica, per la distribuzione dell'energia e per l'illuminazione urbana, stradale, industriale e d'emergenza: oltre ai sistemi per l'automazione e la videocomunicazione, il catalogo GEWISS include anche sistemi di protezione e di ricarica per veicoli elettrici.

GEWISS è oggi in grado di fornire un'offerta integrata che si compone di oltre 20.000 prodotti in grado di soddisfare tutte le esigenze del mercato elettrotecnico in ambito residenziale, industriale e terziario.

Cosa stiamo cercando

GEWISS si affida alla community internazionale di designer per realizzare il design di **due placche** e di **due nuovi tasti interruttori**, curati nello stile e dalla grande valenza estetica. È di fondamentale importanza che **tasti e placche condividano un'affinità estetica e stilistica**, in quanto i tasti potranno essere utilizzati in entrambe le placche.

Linee guida

Per la corretta realizzazione dei vostri progetti, tenete in considerazione le seguenti linee guida:

PLACCHE

Siete invitati a proporre un nuovo design per **due placche ad uso civile** (ovvero non industriale), ciascuna in grado di ospitare tre apparecchi modulari (es. interruttori) e svolgere al contempo un'importante funzione estetica.

Versioni placche: le placche da voi proposte dovranno essere disponibili in due versioni, caratterizzate da stili e target differenti: **placca ispirata a Top system** e **nuova placca squadrata**.



1) Versione ispirata a Top system

Siete invitati a proporre una nuova placca ispirata **all'attuale modello Top system** (vedi *Material files*), conservandone lo **stile classico** e proponendo un design sempre attuale.

Stile: la placca dovrà essere caratterizzata da **forme arrotondate**, dal **design classico** e da uno **stile sobrio e funzionale**, in grado di valorizzare ogni ambiente e adattarsi ai diversi contesti di installazione.

Tipologia di consumatore: il consumatore di riferimento sarà un **pubblico** con un **gusto classico**.

2) Versione placca squadrata

La seconda versione di placca che siete invitati a disegnare dovrà costituire un **prodotto del tutto inedito**, che si distingua esteticamente dalle altre placche presenti sul mercato. Al fine di creare un prodotto innovativo, siete liberi di esplorare forme e linguaggi moderni, in linea con le più attuali tendenze estetiche.

Stile: la placca dovrà presentare **forme squadrate**, **linee minimal**, con uno **stile moderno** e coerente con i **linguaggi estetici più attuali**.

Tipologia di consumatore: il consumatore di riferimento sarà un **pubblico** con un **gusto moderno**.

Caratteristiche comuni a entrambe le placche:

Dimensioni placche: le placche dovranno avere una **dimensione minima di 117x80mm**, adatte a ospitare tre tasti interruttori (per le dimensioni di questi, vedi paragrafo *Dimensioni tasti*). L'**altezza minima** dovrà essere di **7mm**.

Al fine di accogliere i tre moduli per i tasti interruttori, ogni placca dovrà essere dotata di un'**apertura interna di forma rettangolare** con **dimensioni 69,5x45,7mm** (vedi *Material files*).

Modalità di fissaggio: le placche saranno **fissate a scatto** sulla struttura di supporto. Per un esempio, fate riferimento al catalogo prodotti allegato ai *Material files*.

Luoghi d'uso: le placche saranno destinate ad **uso interno**.

Materiali: le placche saranno realizzate in **tecnopolimeri termoplastici monocomponente**.



Tecnologie e costo di produzione: le placche saranno realizzate con **stampaggio ad iniezione** e dovranno avere un **costo di produzione contenuto**.

Logo: il logo GEWISS dovrà essere riportato in rilievo sulle placche da voi proposte mediante lavorazione sullo stampo, con una dimensione del carattere di circa 3mm in altezza e lunghezza in proporzione (vedi *Material files*).

Finitura superficiale: le placche dovranno avere una **finitura lucida**.

Coerenza tra gli elementi: al fine di garantire una **continuità estetica** tra i prodotti GEWISS a catalogo e in particolare tra le placche e i tasti interruttori da voi proposti, siete invitati a mantenere uno stile coerente tra i vari elementi e in linea con il brand.

TASTI INTERRUITORI

Siete inoltre invitati a proporre il design di **due tasti interruttori, compatibili per dimensioni e stile con le placche da voi proposte** e che considerino anche l'utilizzo con l'attuale linea di contenitori da parete (vedi catalogo allegato ai *Material files*).

Versioni tasti: siete invitati a proporre il design per due nuovi tasti interruttori ad uso civile (ovvero non industriale), tra loro diversi per stile e target consumatore.

1) Tasto con incavo: il primo tasto da voi proposto dovrà essere **ispirato all'attuale modello System command** (vedi *Material files*), caratterizzato dalla presenza di due incavi circolari frontali (bugne) in corrispondenza dei punti di pressione dell'interruttore.

Stile: il primo tasto da voi proposto dovrà avere uno **stile sobrio**, con **elementi di continuità rispetto al modello attuale**, e capace di ben adattarsi ad entrambe le versioni di placca da voi proposte. Siete invitati a utilizzare un linguaggio estetico universale e senza tempo, per creare un prodotto sempre attuale.

Forma: gli elementi caratterizzanti del vostro tasto dovranno essere i due nuovi **incavi circolari frontali (bugne)** da prevedere in corrispondenza dei punti di pressione del tasto.

Retroilluminazione: il tasto sarà disponibile anche in versione retroilluminata, pertanto dovrà consentire il passaggio della luce di un LED alloggiato nell'interruttore (vedi *Material files*). Per permettere questo, potete ridurre lo spessore del materiale e/o prevedere una gemma per la guida della luce.



La retroilluminazione sarà in corrispondenza di uno dei due incavi circolari, centrata rispetto l'asse orizzontale del tasto.

2) Tasto con elemento decorativo: il secondo tasto da voi proposto dovrà essere dotato di un **elemento decorativo** posto in corrispondenza del punto di pressione dell'interruttore. Questo elemento decorativo, inoltre, dovrà consentire all'utente di capire intuitivamente il punto di pressione del tasto.

Stile: il secondo tasto dovrà avere uno **stile moderno ed elegante**, capace di ben adattarsi ad entrambe le versioni di placca da voi proposte. Preferibilmente questo tasto dovrà presentare **elementi di discontinuità** con l'attuale modello System e quindi diversificarsi anche dall'altro tasto da voi proposto, interpretando in un prodotto inedito i linguaggi estetici più attuali.

Forma/elemento decorativo: in corrispondenza del punto di pressione siete invitati a inserire un **elemento decorativo** con forma e dimensioni a vostra discrezione, in grado di indicare in maniera intuitiva dove effettuare la pressione per azionare l'interruttore. Per realizzare questo elemento, potete proporre diverse lavorazioni da realizzare direttamente sullo stampo.

Retroilluminazione: il tasto sarà disponibile anche in versione retroilluminata, pertanto dovrà consentire il passaggio della luce di un LED alloggiato nell'interruttore (vedi *Material files*). Per permettere questo, potete ridurre lo spessore del materiale e/o prevedere una gemma per la guida della luce.

La retroilluminazione sarà in corrispondenza di uno dei due elementi decorativi, centrata rispetto l'asse orizzontale del tasto.

Caratteristiche comuni a entrambi i tasti:

Modalità d'uso: i tasti da voi proposti avranno un azionamento basculante.

Dimensioni tasti: al fine di mantenere la compatibilità con gli altri prodotti a catalogo e con le placche da voi proposte, i tasti dovranno avere le seguenti dimensioni **23x45mm** con altezza **13mm**, considerando la distanza tra il filo della parete e la parte più sporgente del tasto (vedi *Material files*).

Luoghi d'uso: a differenza delle placche, i tasti potranno essere destinati sia ad **uso interno (incasso)**, sia ad **uso esterno** (qualora siano installati in contenitori stagni da parete).

Materiali: i tasti saranno realizzati in **tecnopolimeri termoplastici su base poliammidica** (Nylon).

Tecnologie di produzione: i tasti saranno prodotti con **stampaggio ad iniezione**.

Lavorazioni superficiali: ai fini del contest, siete invitati a presentare i vostri tasti con **finitura lucida**.

Logo: il logo GEWISS NON dovrà essere presente sui tasti.

Coerenza tra gli elementi: al fine di garantire una continuità estetica tra i prodotti GEWISS a catalogo e in particolare tra le placche e i tasti interruttori da voi proposti, siete invitati a mantenere uno stile coerente tra i vari elementi e in linea con il brand, e che considerino anche l'utilizzo con l'attuale linea di contenitori da parete (vedi catalogo allegato ai *Material files*).

Modularità/versatilità placche e tasti: il sistema da voi proposto, dovrà prevedere per le placche un design in grado di prestarsi facilmente a configurazioni che prevedano un **numero diverso di tasti**, senza compromettere le caratteristiche **estetiche principali e adottando un'ottica modulare**. Le placche dovranno permettere le seguenti configurazioni:

- con 1 singolo modulo/tasto;
- con 2 moduli/tasti;
- con 3 moduli/tasti;
- con 4 moduli/tasti;
- con 6 moduli/tasti;
- con 4+4 moduli/tasti (4 moduli sovrapposti a 4 moduli);
- con 6+6 moduli/tasti (6 moduli sovrapposti a 6 moduli).

Per maggiori indicazioni fate riferimento ai *Material files* e pag. 52 del "Product Catalogue Domotics" allegato.

Materiali richiesti: caricate tutte le immagini che meglio presentino i vostri progetti (rendering, descrizioni, file CAD ecc.), mostrando le varie combinazioni possibili fra le placche e i tasti da voi disegnati (con e senza retroilluminazione), includendo altri dettagli ed eventuali approfondimenti per i particolari di maggior interesse. Al fine di valutare al meglio i progetti, siete invitati ad allegare all'interno di un archivio .zip i file 3D di progetto (preferibilmente in formato .stp) ed eventuali altre tavole o approfondimenti.

Criteri di valutazione: nella valutazione degli elaborati da parte di GEWISS, saranno presi in considerazione in particolare i seguenti criteri:

Qualità estetica/Impatto emozionale (5/5)

Fattibilità tecnica (4/5)

Sostenibilità economica (4/5)

Grado di innovazione (3/5)

Coerenza con il brand (3/5)

Lingua: essendo una community internazionale, tutti i testi dovranno essere redatti in lingua Inglese (abstract, description, tags, ecc.).

Tempistiche contest

Fase di upload: 17 settembre 2018 – 17 dicembre 2018 (1.59 PM UTC)

Voto del cliente: dal 17 dicembre 2018

Annuncio vincitore: indicativamente entro fine gennaio 2019

Scadenze facoltative

Concept revision: 17 ottobre 2018 (1.59 PM UTC)

Concept revision: entro tale data è possibile richiedere una revisione facoltativa del proprio progetto da parte del team di Desall. Per farlo è necessario caricare il proprio progetto salvandolo come bozza (SAVE DRAFT) dalla pagina di upload e inviare una richiesta al team di Desall tramite e-mail o form di contatto. **La revisione NON è obbligatoria:** rappresenta un'ulteriore opportunità offerta ai partecipanti ma non costituisce condizione necessaria alla partecipazione, né fornisce alcun vantaggio nella valutazione finale.



Criteri di partecipazione

La partecipazione è gratuita e aperta a talenti creativi di qualsiasi nazionalità, di età uguale o maggiore ai 18 anni. I partecipanti potranno presentare uno o più progetti, ma saranno accettati solo i progetti pubblicati sul sito www.desall.com, dalla pagina di upload relativa a “Switch On Design”.

Award

1°: €4000

La selezione dei vincitori sarà il risultato della valutazione insindacabile da parte di GEWISS. Verranno presi in considerazione originalità, fattibilità e coerenza con il brief.

Diritto di opzione

Per tutta la durata del diritto di opzione, lo Sponsor offre un'ulteriore possibilità a tutti i partecipanti fissando un compenso di Euro 2.500,00= (duemilacinquecento/00) per l'acquisto della licenza per lo sfruttamento economico dei progetti non riconosciuti come proposte vincitrici.

Per maggiori informazioni, effettuate il login e leggete il [Contest Agreement](#) dalla pagina di upload. Per domande sul brief potete usare il pulsante “Have a question” o scrivere a contest@desall.com.



Linee guida per l'upload

Immagini: la prima immagine caricata all'interno della pagina di upload del contest, corrisponde all'immagine di anteprima del progetto nella gallery. Per raccontare meglio il progetto ed attirare l'attenzione dello sponsor, consigliamo di scegliere un contenuto che riassume il più possibile il progetto in una sola tavola, anticipando i contenuti che verranno approfonditi nelle immagini successive. Vi consigliamo inoltre di usufruire di tutte e cinque le immagini a disposizione dalla pagina di upload, mostrando - quando possibile - diverse viste del vostro progetto con un'indicazione sulle dimensioni. Per i contest di product design, si consiglia di inserire almeno un'immagine con il vostro progetto su sfondo neutro senza alcuna scritta.

Ai fini dell'ambientazione o presentazione del progetto, non è consentito l'utilizzo di immagini coperte da copyright, anche se parzialmente modificate. Nel caso venga utilizzato materiale di proprietà di terzi (es. immagini o video stock, testi, ecc.), assicurarsi di disporre di tutte le licenze necessarie per la partecipazione al contest, come meglio specificato nel Contest Agreement. In caso di invio di più progetti o concept, è necessario ripetere la procedura di upload per ciascun progetto: non inviate più progetti nello stesso upload.

È necessario caricare almeno 1 immagine; rapporto dell'immagine: preferibilmente 4:3; formati di file ammessi: .jpg, .gif o .png; modalità colore: RGB; dimensione massima del file: 1MB.

Descrizioni: vi consigliamo di utilizzare gli appositi campi, "Abstract" e "Description", per riportare tutte le informazioni testuali relative al vostro progetto. Sconsigliamo l'inserimento di descrizioni all'interno delle tavole, in quanto potrebbero risultare poco leggibili (in ogni caso, vi consigliamo di inserire almeno un'immagine - dove possibile - con il vostro progetto su sfondo neutro senza alcuna scritta). Nel campo "Abstract" avete a disposizione massimo 500 caratteri per riportare un breve sunto del vostro progetto mentre nel campo "Description" potete inserire il resto delle informazioni.

Materiale supplementare: oltre alle tavole di progetto, siete invitati ad allegare eventuale materiale supplementare in un archivio .ZIP (non sono ammesse altre estensioni, fra cui .RAR) da caricare all'interno del campo "Archive file" della pagina di upload. Fra i vari materiali, potete considerare l'aggiunta di file CAD, PDF con descrizioni approfondite del progetto, foto degli eventuali modelli o prototipi, immagini ad alta risoluzione delle tavole e file 3D (preferibilmente in formato .stp o .igs - eventualmente anche in formato 3D PDF per consentire una più rapida visualizzazione). Il peso massimo per l'archivio .ZIP è di 100 MB. È inoltre possibile caricare un video di presentazione del progetto nel campo "Video File" della pagina di upload, inserendolo all'interno di un archivio .ZIP dal peso non superiore ai 50 MB.

Concept revision: revisione facoltativa del proprio progetto da parte del team di Desall. Per farlo è necessario caricare il proprio progetto salvandolo come bozza (SAVE DRAFT) dalla pagina di upload e inviare una richiesta al team di Desall tramite e-mail o form di contatto. La revisione NON è obbligatoria: rappresenta un'ulteriore opportunità offerta ai partecipanti ma non costituisce condizione necessaria alla partecipazione, né fornisce alcun vantaggio nella valutazione finale.

Hidden option: per i soli contest con gallery pubblica è possibile caricare il proprio progetto con opzione design privacy "hidden" se si effettua il caricamento entro la prima metà della fase di upload. In questo modo, il progetto rimarrà nascosto a tutti gli utenti fino all'apertura dell'eventuale Community Vote. Il progetto, invece, resterà sempre visibile per lo sponsor a prescindere dalla data di caricamento. L'opzione sarà disabilitata automaticamente superata la prima metà della fase di upload: la data ultima per attivare questa opzione è specificata nel paragrafo Scadenze facoltative del brief.

Potete trovare maggiori indicazioni sulla creazione di un profilo Desall, su come inviare un progetto o altre informazioni, nelle sezioni [Tutorials](#) e [FAQ](#).