



TRANSMITTER DESIGN COMPETITION



Sommario

Nuovo contest di product design su Desall.com: AUTEK e Desall vi invitano a progettare un nuovo radiocomando portatile senza fili per il controllo di macchinari e gru idrauliche.

Pagina ufficiale: <https://bit.ly/TransmitterDesign>

Descrizione aziendale

AUTEK è produttore leader di dispositivi di controllo wireless, con funzioni di sicurezza certificate, utilizzati per il comando a distanza di macchine operatrici semoventi o a posizione fissa per costruzioni, industria siderurgica, manutenzioni e logistica in genere. La sede per lo sviluppo e la produzione è a Vicenza, a 100 km dall'hub aeroportuale di Venezia in Veneto, mentre le società del gruppo per supporto tecnico, logistico e commerciale si trovano in Germania, Spagna, Corea, Cina, Nord America e Brasile. AUTEK realizza prodotti "Made in Italy" integrando la gestione dei processi aziendali, in particolare di progettazione e di produzione, guidata dai valori di affidabilità, robustezza e sicurezza.

Cosa stiamo cercando

AUTEK è alla ricerca di un nuovo **radiocomando portatile senza fili** in grado di essere utilizzato con **una sola mano**, per il controllo e la movimentazione di varie macchine semoventi, gru idrauliche da camion o apparecchiature simili per il sollevamento (vedi *Material files* per maggiori informazioni), impiegate in aree di cantiere da operatori specializzati.

Linee guida

Per la corretta realizzazione dei vostri progetti, tenete in considerazione le seguenti linee guida:

Tipologia di prodotto: siete invitati a progettare un **nuovo radiocomando portatile senza fili**, curato nel **design** e nell'**ergonomia**, in grado di essere **utilizzato con una sola mano** nelle sue funzioni principali e **capace di distinguersi dai competitors** per stile e usabilità. Nei *Material files* trovate alcuni esempi di prodotti presenti sul mercato. Dato il contesto d'uso, il radiocomando dovrà essere progettato in modo da essere **protetto da polvere e getti d'acqua** (certificazione IP65).

Funzioni principali del radiocomando: il radiocomando dovrà permettere di **selezionare il movimento** che la macchina andrà a compiere e di **regolare in modo proporzionale la velocità** del movimento selezionato. In particolare:



- **rotazione** del **braccio**, attorno all'asse verticale della base;
- **sollevamento** del **gancio**, ovvero movimento del gancio in alto o in basso;
- **sfilo**, ovvero l'estensione e la ritrazione del braccio idraulico;
- **alza/abbassa**, per regolare la posizione del braccio verso l'alto o verso il basso.

Attuatori: per poter attivare i comandi sopra descritti, il radiocomando portatile senza fili dovrà essere dotato dei seguenti attuatori:

- per la selezione dei movimenti:
 - **toggle switch** o **pulsanti a 3 posizioni** (su, centro, giù), per un massimo di 8 elementi; oppure, in alternativa:
 - **2 mini joystick** (movimentabili nelle 4 direzioni) combinati **con toggle switch** o **pulsanti a 3 posizioni** (su, centro, giù), per un massimo di 4 toggle switch o pulsanti;
- **1 grilletto/trigger**, atto a regolare la velocità del movimento in maniera proporzionale;
- **1 pulsante rosso per lo STOP** della macchina in emergenza.

Per una panoramica sugli attuatori ed elementi oggi utilizzati da AUTEK siete invitati a prendere visione del catalogo presente sul sito <https://www.autecsafety.com/>; tuttavia **siete liberi di esplorare soluzioni alternative** che consentano una migliore ergonomia ed usabilità.

Altri elementi del radiocomando:

- **pannello di fondo con spazio per icone**, personalizzabile a seconda del tipo di attuatori installati e delle funzionalità che il radiocomando andrà a svolgere;
- **LCD display da 1,8"**, che mostrerà ad es. informazioni sul movimento selezionato, lo stato della batteria, ecc.
- **Batteria/pacco batterie** ricaricabile e rimovibile (prevedete quindi la presenza di un coperchio batteria accessibile dall'esterno). Il volume delle batterie dovrà essere di circa 35x50x12mm, ovvero 3 pile AAA;
- **Sistema di aggancio/sgancio rapido** per riporre il radiocomando portatile sul macchinario o per essere indossato dall'operatore (potete pensare ad esempio ad un moschettone, un magnete per posizionarlo sul profilo metallico del macchinario, ecc.);
- **Profilo di protezione: tutti gli attuatori dovranno essere protetti da un elemento di protezione e non dovranno sporgere rispetto a questo elemento** per evitare l'accidentale attivazione di un comando (vedi *Material files*).

A vostra discrezione, siete inoltre invitati a proporre il design per una *Docking station* per la ricarica e la riposizione del radiocomando portatile senza fili.



Modalità d'uso: il radiocomando portatile senza fili dovrà essere intuitivo e pratico per l'azionamento e il controllo dei movimenti e dovrà essere utilizzabile con **una sola mano** (destra o sinistra) e **quanto da lavoro**.

Quando non in uso, il radiocomando potrà essere riposto momentaneamente sul macchinario o indossato dall'operatore, attraverso apposito meccanismo di aggancio/sgancio. Potete anche prevedere una soluzione che consenta di appoggiare il radiocomando su un piano (tramite forma, docking station, ecc.).

Dimensioni e forme: il radiocomando dovrà avere **dimensioni massime di 200x100x100mm**. In base alla vostra idea progettuale, suggerite **forme ergonomiche e funzionali** per permettere all'operatore di azionare gli attuatori principali anche con una sola mano. A tal proposito sarà fondamentale una riflessione sull'accessibilità e sulla collocazione degli attuatori e degli altri elementi.

Materiali: i materiali consentiti per il radiocomando portatile senza fili sono **materiali plastici (PA6)** e **gomma**. Non è consentito l'utilizzo di metalli o altri materiali elettricamente conduttivi.

Tecnologie di produzione: pensate il vostro progetto in ottica di industrializzazione, riducendo al minimo il numero di componenti presenti e tenendo in considerazione che verrà prodotto tramite un processo di stampaggio ad iniezione.

Stile: il radiocomando portatile senza fili da voi proposto dovrà avere uno **stile coerente con il catalogo del brand**, con un'attenzione particolare per l'usabilità e l'intuitività d'uso. Per i colori siete invitati a utilizzare **giallo e nero** per le **componenti plastiche** e **nero** per le componenti in gomma, se presenti. A vostra discrezione l'impiego di lavorazioni superficiali, purché non favoriscano la formazione, deposito o accumulo di sporco.

Logo: prevedete l'inserimento del logo AUTECH, fornito nei *Material files*.

Materiali richiesti: caricate tutte le immagini che meglio presentino i vostri progetti (rendering, descrizioni, ecc.) preferibilmente allegando i file 3D in formato STEP o IGES, all'interno di un archivio .ZIP contenente eventuale materiale aggiuntivo.

Criteri di valutazione: nella valutazione degli elaborati da parte di AUTECH, saranno presi in considerazione in particolare i seguenti criteri:

Grado di innovazione (5/5)

Funzionalità/Usabilità (5/5)



Fattibilità tecnica (4/5)

Coerenza con il brand (4/5)

Qualità estetica (4/5)

Lingua: essendo una community internazionale, tutti i testi dovranno essere redatti in lingua Inglese (abstract, description, tags, ecc.).

Tempistiche contest

Fase di upload: 30 maggio 2019 – 10 settembre 2019 (1.59 PM UTC)

Voto del cliente: dal 10 settembre 2019

Annuncio vincitore: indicativamente entro fine novembre 2019

Scadenze facoltative

Concept revision: 19 luglio 2019 (1.59 PM UTC)

Concept revision: entro tale data è possibile richiedere una revisione facoltativa del proprio progetto da parte del team di Desall. Per farlo è necessario caricare il proprio progetto salvandolo come bozza (SAVE DRAFT) dalla pagina di upload e inviare una richiesta al team di Desall tramite e-mail o form di contatto. **La revisione NON è obbligatoria:** rappresenta un'ulteriore opportunità offerta ai partecipanti ma non costituisce condizione necessaria alla partecipazione, né fornisce alcun vantaggio nella valutazione finale.

Criteri di partecipazione

La partecipazione è gratuita e aperta a talenti creativi di qualsiasi nazionalità, di età uguale o maggiore ai 18 anni. I partecipanti potranno presentare uno o più progetti, ma saranno accettati solo i progetti pubblicati sul sito www.desall.com, dalla pagina di upload relativa a "Transmitter Design Competition".

Award

1°: €5000

La selezione dei vincitori sarà il risultato della valutazione insindacabile da parte di AUTEK. Verranno presi in considerazione originalità, fattibilità e coerenza con il brief.



Diritto di opzione

Per tutta la durata del diritto di opzione, lo Sponsor offre un'ulteriore possibilità a tutti i partecipanti fissando un compenso di Euro 2.500,00= (duemilacinquecento/00) per l'acquisto della licenza per lo sfruttamento economico dei progetti non riconosciuti come proposte vincitrici.

Per maggiori informazioni, effettuate il login e leggete il [Contest Agreement](#) dalla pagina di upload. Per domande sul brief potete usare il pulsante "Have a question" o scrivere a contest@desall.com.



Linee guida per l'upload

Immagini: la prima immagine caricata all'interno della pagina di upload del contest, corrisponde all'immagine di anteprima del progetto nella gallery. Per raccontare meglio il progetto ed attirare l'attenzione dello sponsor, consigliamo di scegliere un contenuto che riassume il più possibile il progetto in una sola tavola, anticipando i contenuti che verranno approfonditi nelle immagini successive. Vi consigliamo inoltre di usufruire di tutte e cinque le immagini a disposizione dalla pagina di upload, mostrando - quando possibile - diverse viste del vostro progetto con un'indicazione sulle dimensioni. Per i contest di product design, si consiglia di inserire almeno un'immagine con il vostro progetto su sfondo neutro senza alcuna scritta.

Ai fini dell'ambientazione o presentazione del progetto, non è consentito l'utilizzo di immagini coperte da copyright, anche se parzialmente modificate. Nel caso venga utilizzato materiale di proprietà di terzi (es. immagini o video stock, testi, ecc.), assicurarsi di disporre di tutte le licenze necessarie per la partecipazione al contest, come meglio specificato nel Contest Agreement. In caso di invio di più progetti o concept, è necessario ripetere la procedura di upload per ciascun progetto: non inviate più progetti nello stesso upload.

È necessario caricare almeno 1 immagine; rapporto dell'immagine: preferibilmente 4:3; formati di file ammessi: .jpg, .gif o .png; modalità colore: RGB; dimensione massima del file: 1MB.

Descrizioni: vi consigliamo di utilizzare gli appositi campi, "Abstract" e "Description", per riportare tutte le informazioni testuali relative al vostro progetto. Sconsigliamo l'inserimento di descrizioni all'interno delle tavole, in quanto potrebbero risultare poco leggibili (in ogni caso, vi consigliamo di inserire almeno un'immagine - dove possibile - con il vostro progetto su sfondo neutro senza alcuna scritta). Nel campo "Abstract" avete a disposizione massimo 500 caratteri per riportare un breve sunto del vostro progetto mentre nel campo "Description" potete inserire il resto delle informazioni.

Materiale supplementare: oltre alle tavole di progetto, siete invitati ad allegare eventuale materiale supplementare in un archivio .ZIP (non sono ammesse altre estensioni, fra cui .RAR) da caricare all'interno del campo "Archive file" della pagina di upload. Fra i vari materiali, potete considerare l'aggiunta di file CAD, PDF con descrizioni approfondite del progetto, foto degli eventuali modelli o prototipi, immagini ad alta risoluzione delle tavole e file 3D (preferibilmente in formato .stp o .igs - eventualmente anche in formato 3D PDF per consentire una più rapida visualizzazione). Il peso massimo per l'archivio .ZIP è di 100 MB. È inoltre possibile caricare un video di presentazione del progetto nel campo "Video File" della pagina di upload, inserendolo all'interno di un archivio .ZIP dal peso non superiore ai 50 MB.

Concept revision: revisione facoltativa del proprio progetto da parte del team di Desall. Per farlo è necessario caricare il proprio progetto completo di descrizione salvandolo come bozza (SAVE DRAFT) dalla pagina di upload e inviare una richiesta al team di Desall tramite e-mail o form di contatto. La revisione NON è obbligatoria: rappresenta un'ulteriore opportunità offerta ai partecipanti ma non costituisce condizione necessaria alla partecipazione, né fornisce alcun vantaggio nella valutazione finale.

Hidden option: per i soli contest con gallery pubblica è possibile caricare il proprio progetto con opzione design privacy "hidden" se si effettua il caricamento entro la prima metà della fase di upload. In questo modo, il progetto rimarrà nascosto a tutti gli utenti fino all'apertura dell'eventuale Community Vote. Il progetto, invece, resterà sempre visibile per lo sponsor a prescindere dalla data di caricamento. L'opzione sarà disabilitata automaticamente superata la prima metà della fase di upload: la data ultima per attivare questa opzione è specificata nel paragrafo Scadenze facoltative del brief.

Potete trovare maggiori indicazioni sulla creazione di un profilo Desall, su come inviare un progetto o altre informazioni, nelle sezioni [Tutorials](#) e [FAQ](#).